

Hinweise zum Maschinensprachspielprogramm "PANZERKAMPF"
für das EG2000 Colour-Genie (c) 1983 TCS

- Laden des Programms:

READY

>SYSTEM (RETURN)

*? PANZER (RETURN)

Nach dem Einladen startet das Programm automatisch.

Ein Ladefehler führt zu "MEM SIZE?"

Für genauere Details oder bei Problemen lesen Sie bitte das beiliegende Informationsblatt "Laden von Bändern auf dem Colour-Genie".

- Programmablauf:

Panzerkampf ist ein Spiel für zwei Personen. Sie brauchen dazu die EG2013 Joysticks und ein Colour-Genie mit 32K RAM.

Gestartet wird das Spiel mit der <S>-Taste.

Auf dem Bildschirm erscheint nun die Kampfzone. Der Spieler, der den linken Steuerknüppel bedient, fährt den orangen Panzer, der am Anfang auf der linken Seite steht, der zweite Spieler fährt den rechten Panzer.

Wenn Sie Ihren Steuerknüppel nach links oder rechts bewegen, dreht sich Ihr Panzer. Drücken Sie den Steuerknüppel nach vorne oder hinten, fährt Ihr Panzer vorwärts bzw. rückwärts. Schiessen können Sie mit einer beliebigen Taste des Keypads. Man hat jedoch immer nur einen Schuss gleichzeitig.

Beachten Sie, daß der orange Panzer die orangen Hindernisse durchfahren kann und der blaue Panzer die blauen Hindernisse. Eine Berührung mit der feindlichen Farbe oder mit der Wand oder eine Miene zerstört den Panzer, und man hat eine Spielrunde verloren.

Mit der Links- bzw. Rechtspfeiltaste können Sie 3 verschiedene Kampffelder wählen.

Durch gleichzeitiges Drücken von <BREAK> und <CLEAR> wird der oben angezeigte Spielstand gelöscht.